

Zasady rozgrywek w FIFA 2023

§1

Postanowienia ogólne

- 1) Regulamin dotyczy Szkolnego Turnieju FIFA 23 , który odbędzie się w dniu **21 marca 2023 roku** w Zespole Szkół Ponadpodstawowych w Iłży.
- 2) Organizatorem turnieju są uczniowie klasy IV TIp.
- 3) Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowionego regulaminu.
- 4) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubiony, zniszczony lub skradziony sprzęt do gry przyniesiony przez uczestników.
- 5) Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.
- 6) Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są do dnia **17 marca 2023 roku**, drogą mailową, ze strony szkoły należy pobrać formularz zgłoszeniowy, wypełnić i odesłać wypełniony na adres: **turniej@zspilza.pl**
- 7) Każdy uczestnik turnieju jest zobowiązany do przyniesienia własnego pada potrzebnego do gry, ze względu na platformę rozgrywek akceptowalne pady to: wszystkie od xboxa one lub wyższych generacji, od PS4 oraz wszystkich innych kompatybilnych z platformą PC.

§2

System rozgrywek

- 1) W turnieju udział biorą drużyny składające się z jednego gracza. Maksymalna ilość graczy to 64 osoby (64 drużyny).
- 2) Mecze rozgrywane są na platformie PC.
- 3) Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym. Obowiązuje system jednego meczu – przegrywający odpada.
- 4) W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
- 5) Losowanie drabinki turnieju odbędzie się w dniu turnieju.
- 6) Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3

Rozgrywka meczowa

- 1) Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 23.
- 2) Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi.
- 3) Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
- 4) Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.

§4

Ustawienia gry

1) Przewidziane są następujące ustawienia gry:

- a) Długość połowy: 4 minuty,
- b) Poziom trudności: Legendarny,
- c) Szybkość gry: Normalna,
- d) Kontuzje: Wł.,
- e) Spalone: Wł.,
- f) Kartki: Wł.,
- g) Zagrania ręką: Wył.,
- h) Liczba zmian: 5,
- i) Sterowanie: Dowolne,
- j) Kamera: Telewizyjna 3.

2) Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

§5

Działania zabronione i kary

1) Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- a) celowe wyłączenie komputera lub telewizora,
- b) niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
- c) włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
- d) gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
- e) oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

2) W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

3) Podczas rozgrywek turnieju organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

4) Celem organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mając na uwadze ułomność przepisów prawnych i ich częste niedostosowanie do realiów postanawia się, że ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje organizator.

5) Rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju pokrywa uczestnik, który zawinił.

§6

Nagrody

1) Dla najlepszych graczy została przewidziana atrakcyjna nagroda.

§7

Postanowienia końcowe

1) Organizator rezerwuje sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie.

2) W przypadku zmian w regulaminie odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.